

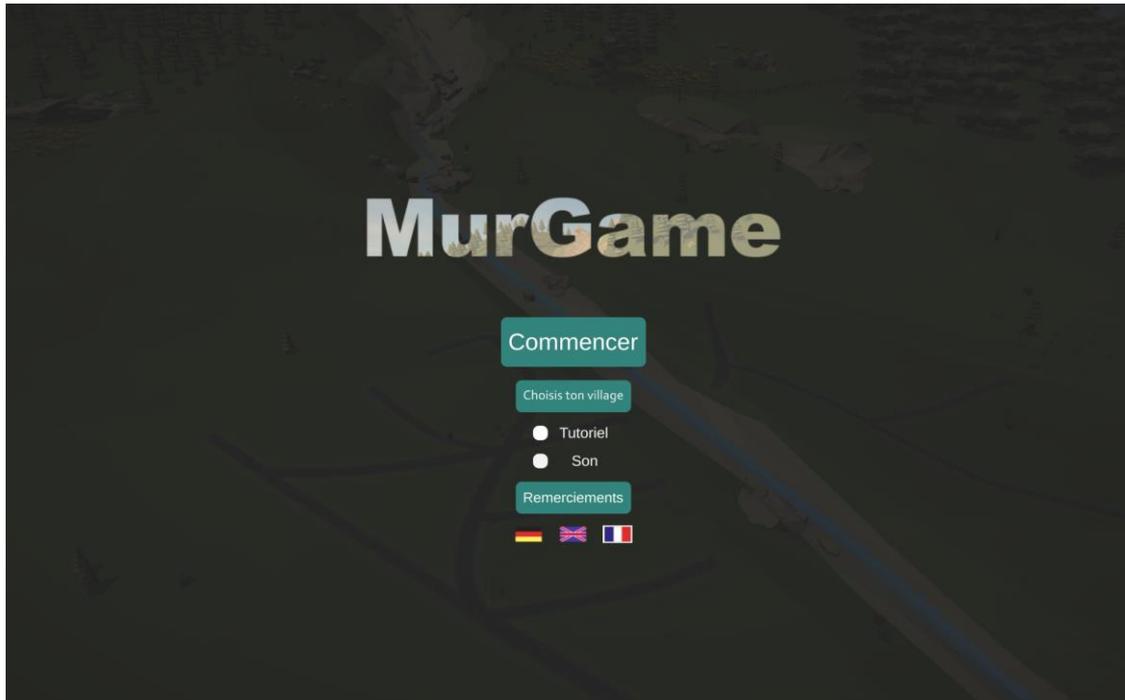
# MurGame : Protège ton village des laves torrentielles!

Idées de jeu

MurGame version 2.0 / août 2021



Le jeu MurGame est jouable en ligne à l'adresse [www.murgame.ch](http://www.murgame.ch)

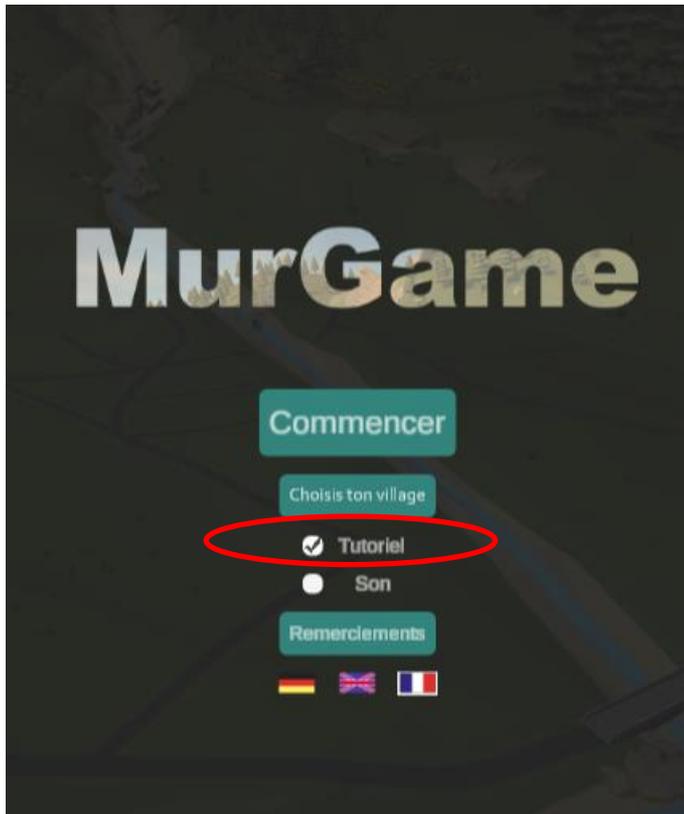


Contact pour les questions:  
[murgame@geo7.ch](mailto:murgame@geo7.ch)



Jouer pour la première fois avec le tutoriel.

Le joueur obtient un aperçu complet et joue une première partie.





## Variantes de jeu documentées :

1. Focus sur un objectif en particulier
  - Économicité (1a)
  - Prévention des dommages (1b)
  - Acceptation (1c)
2. Optimisation de plusieurs objectifs
  - économicité, prévention des dommages, acceptation
3. Limitation du budget
4. Focus sur une thématique
  - Types de mesure (4a)
  - Pont (4b)

→ Idée : en classe, les équipes peuvent se mesurer les unes aux autres. L'équipe avec la meilleure solution gagne.



Objectif : Le village et les mesures doivent être réalisés de manière optimale sur le plan de l'économicité.



Conditions générales :

Les objets peuvent être choisis librement.

Pas de limites pour le nombre d'objets, les coûts, la population.



Résultat :

Quel est le niveau d'économicité atteint par le joueur?

Mais qu'en est-il des dommages et de l'acceptation?



Objectif : Le village et les mesures doivent être réalisés de manière optimale sur le plan de la prévention des dommages.



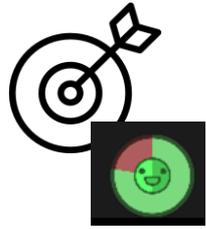
Conditions générales :

Les objets peuvent être choisis librement. Pas de limites pour le nombre d'objets, les coûts, la population.



Résultat :

À combien s'élèvent les dommages résiduels ?  
Mais qu'en est-il de l'économicité et de l'acceptation ?



Objectif : Le village et les mesures doivent être réalisés de manière optimale sur le plan de l'acceptation.



Conditions générales :

Les objets peuvent être choisis librement.

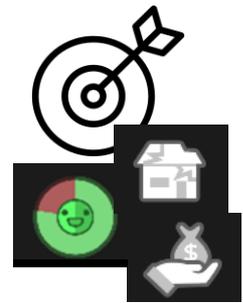
Pas de limites pour le nombre d'objets, les coûts, la population.



Résultat :

Quel est le niveau d'acceptation atteint par le joueur?

Mais qu'en est-il de l'économicité et des dommages?



**Objectif :** Le village et les mesures doivent être réalisés de manière optimale sur les plans de l'acceptation, de l'économicité et des dommages résiduels.



**Conditions générales :**

Les objets peuvent être choisis librement. Pas de limites pour le nombre d'objets, les coûts, la population.



**Résultat :**

Dans quelle fourchette se situent les valeurs?  
Où a-t-il fallu faire des compromis?



Objectif : Avec un budget total de 15 millions de francs, le village et les mesures doivent être réalisés de manière optimale sur les plans de l'acceptation, de l'économicité et des dommages résiduels.



Conditions générales :

Le budget est plafonné à 15 millions de francs !

Les objets peuvent être choisis librement.

Pas de limites pour le nombre d'objets et la population.



Résultat : Dans quelle fourchette se situent les valeurs?

Où a-t-il fallu faire des compromis?



Objectif : Le village doit être protégé en ne prenant que des mesures organisationnelles et d'aménagement du territoire.



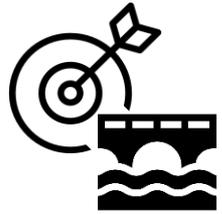
Conditions générales :

Seules des mesures organisationnelles et d'aménagement de territoire (ne pas construire sur certaines parcelles / déplacer des bâtiments) sont autorisées.

Tous les autres objets peuvent être choisis librement. Pas de limites pour le nombre d'objets, la population et les coûts.



Résultat : Est-il possible de parvenir à une bonne protection?



Objectif : Il faut mettre en évidence les différences entre le petit et le grand pont.



Conditions générales :

Phase 1 : construire un petit pont.

Phase 2 : construire un grand pont.

Tous les autres objets peuvent être choisis librement. Pas de limites pour le nombre d'objets, la population et les coûts.



Résultat : Est-il possible de parvenir à une bonne protection avec le petit pont ?



## Les promoteurs :



Bundesamt für Umwelt BAFU  
Office fédéral de l'environnement OFEV  
Uffizi federal d'ambient UFAM



## Les développeurs :

